## 工作状态报告

# 日活动记录表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 个人信息信息信息 | | | | |
| 姓名：马仕青 | | 学号： 5090379171 | | |
| 开发项目名称：太阳系系统 | | | | |
|  | | | | |
| 日期 | 工作内容 | 工作完成情况 | 存在问题 | 自我状态评价 |
| 2011-07-01 | 确定适用工作的工具和技术等问题，最终选定了使用openGL和Visual Studio 2010进行开发工作 | 完成 | 无 | 一般 |
| 进行openGL的环境搭建，使用aux和GULT的库的下载和配置 | 完成 | 无 | 一般 |
| 进行openGL的学习 | 小部分 | openGL太过于庞大，不知道学习的重点是什么，进度和其他同学相比比较慢 | 较差 |
| 搜寻openGL的资源，包括网络网站，电子书籍，普通书籍等 | 部分 | 不知道那些事经典书籍，哪些是适合初学者的 | 较差 |
| 进行了openGL的小型实验 | 部分 | 对书中的例子理解不够深刻，改装能力较差 | 较差 |